

TM-MFP シリーズ(Lm スキャナー) クイックスタートガイド



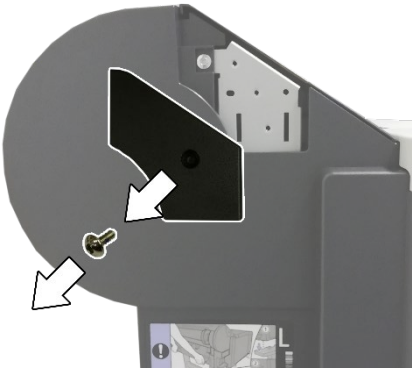
Model/Product – UD56T/UC56T, Lm36/Lm24

Manufacturer - Global Scanning Suzhou Co. Ltd
#39 Dongjing Industrial Zone
#9 Dongfu Road,
Suzhou Industrial Park
Suzhou, Jiangsu, 215123
CHINA

目次

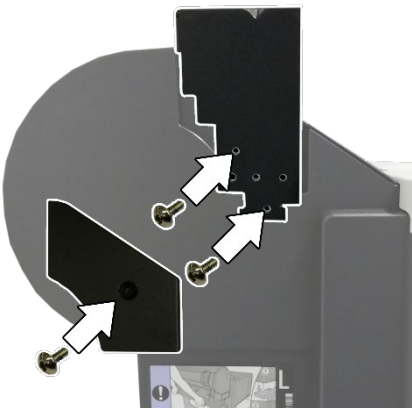
プリンターにスキャナーを取り付ける。	2
電源ケーブルとネットワークケーブルを接続します。	5
ScanAppL のインストール	6
コピー(基本動作)	7
スキャン to USB(基本動作)	8
スキャン to PC(基本動作)	9

1. プリンターにスキャナーを取り付ける。



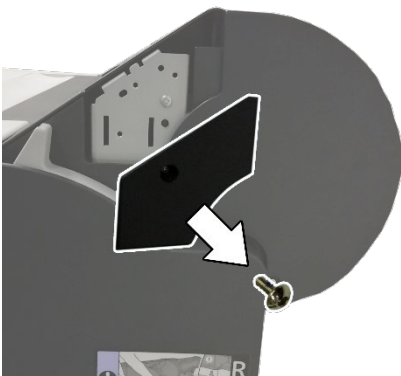
1. 正面左側:

図の様にプリンターからカバーを取り外します。



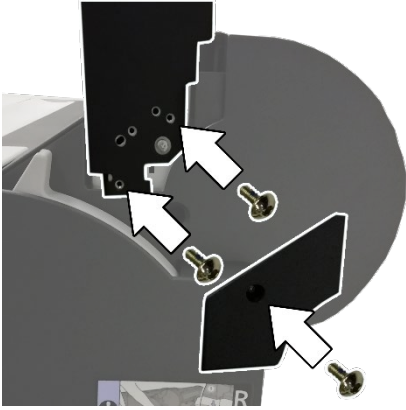
2. 付属される2個のネジで左用のスキャナーマウントを取り付けます。

下側のカバーをネジ1つで取り付けます。



3. 正面右側:

図の様にプリンターからカバーを取り外します。

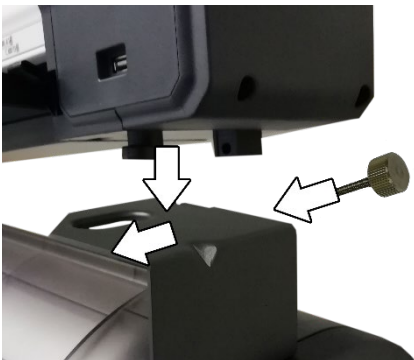


4. 付属される2個のネジで右用のスキヤナーマウントを取り付けます。下側のカバーを1個のネジで取り付けます。



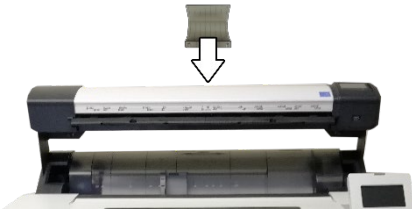
5. スキヤナーの脚をスキヤナーマウントの上にある穴にはめ込み、スキヤナーを手前にスライドさせます。

付属される2つの「スキヤナー本体固定ネジ」でスキヤナーをスキヤナーマウントに固定します。

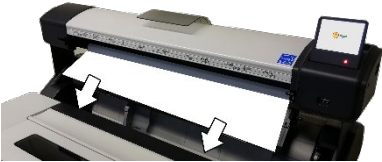


6. ケーブルクリップを取り付けます。



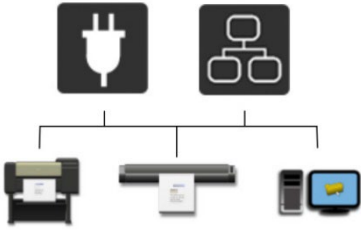


7. ペーパーリターンガイドをスキャナーに取り付けます。
(Lm24=1個, Lm36=3個)



8. スキャナーから緩衝材を取り外します。

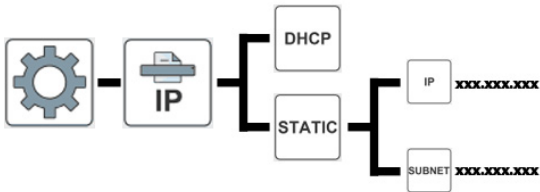
2. 電源を入れてネットワークに接続する。



1. 電源ケーブルとネットワークケーブルを接続します。



2. スキャナーの電源をONにします。



3. スキャナーのネットワークアドレスを設定します。

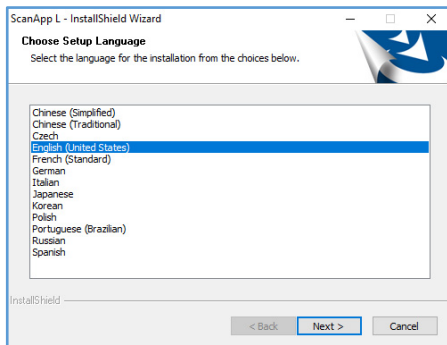
3. ScanAppL のインストール



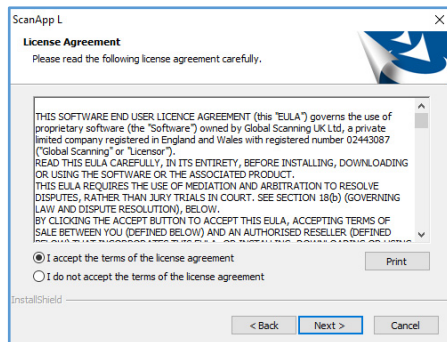
1. ダウンロードサイトから以下のマニュアルと ScanAppL ソフトウェアをダウンロードします。
 マニュアル: Lm Scanner User Manual-Japanese
 ソフトウェア: ScanAppL
 ダウンロードサイト: www.mfpdownload.com



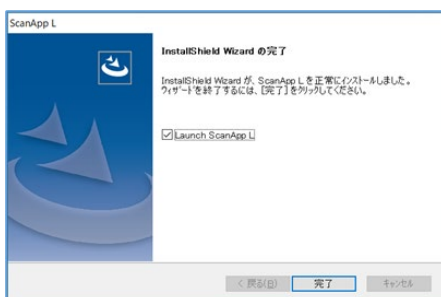
2. ドキュメントをご確認ください。
 マニュアル: Lm Scanner User Manual-Japanese



3. インストールを開始して使用する言語を選択して下さい。

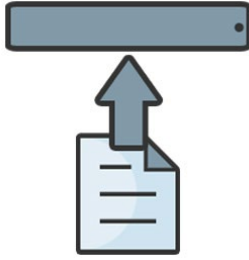


4. 使用許諾契約に同意して下さい。



5. インストールを完了して下さい。

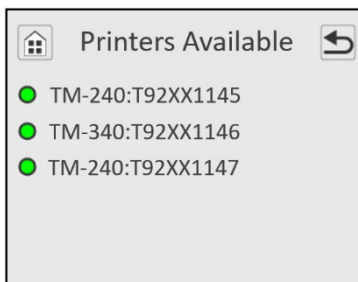
4.コピー(基本動作)



1. 原稿を上向きにし、スキャナーの中心位置に合わせて挿入します。



2. コピーの機能を選択して緑のアイコンを押します。

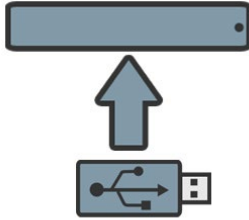


3. コピーを出力するプリンターを選択します。

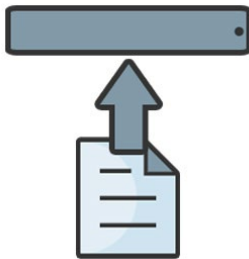


4. プリンターからコピーが出力されます。

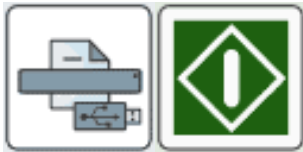
5. スキャン to USB (基本動作)



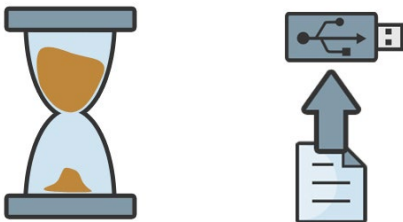
1. USBメモリー (FAT32、128GB以下の容量) を取り付けます。USB延長ケーブルを使用しないでください。



2. 原稿を上向き状態でスキャナーの中心位置に合わせて挿入します。

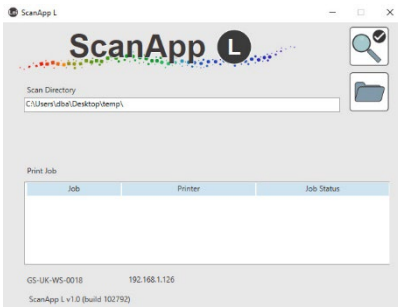


3. スキャン to USBの機能を選択し、緑のアイコンを押します。

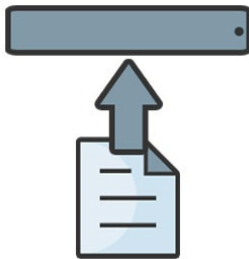


4. 砂時計のマークが消えたらUSBメモリーを外します。

6. スキャン to PC (基本動作)



1. “ScanAppL” が起動していることを確認して下さい。



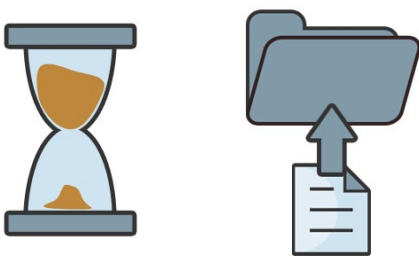
2. 原稿を上向き状態でスキャナーの中心位置に合わせて挿入します。



3. スキャン to PCの機能を選択し、緑のアイコンを押します。



4. スキャンしたファイルを保存するPCを選択します。



5. PCへデータが転送されるのを待ちます。